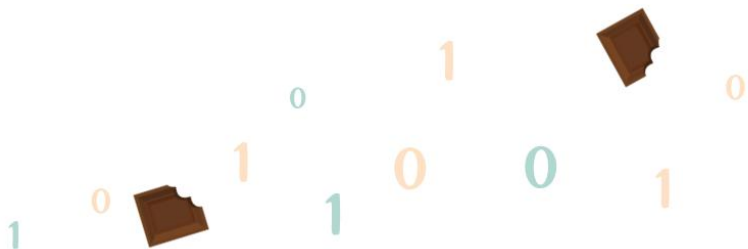


Serious Game 'DataDynamica'

Dé manier om awareness te creëren en enthousiasme op te wekken
binnen datagedreven werken.
Waarbij datageletterdheid centraal staat.





Chocola maken van data

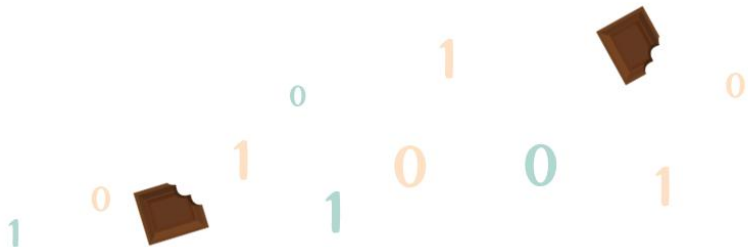
Achtergrond DataDynamica

- DataDynamica is ontwikkeld in combinatie met het boek 'Zó maak je chocola van data'.
 - Niet iedereen leest een boek.
- Een serious game is een heel krachtig middel om mensen te triggeren.



DataDynamica is ontwikkeld in samenwerking met:

- JGM Serious eXperiences & Penstreken (game designers, didactisch spelontwerpers)
 - Compion (design)
 - NHL-Stenden Master Serious Games
- Inhoudelijke input: Datacompetent en testorganisaties





ruimteschepper





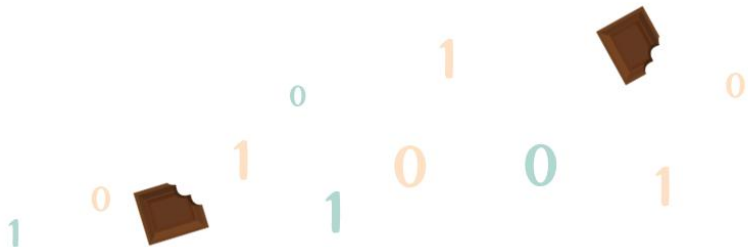
Zó maak je
choco1a
van **DATA**



De naam: DataDynamica

Het spel is opgebouwd uit een hoofdspel en een reeks mini-games. De mini-games zijn dynamisch van aard en kunnen naar verschillende onderwerpen, doelgroepen of domeinen ontwikkeld worden. De serious game DataDynamica is daarmee een spel wat op maat gemaakt kan worden en *dynamisch* met de tijd door ontwikkeld wordt met verschillende onderwerpen. In de huidige versie is DataDynamica ontwikkeld om awareness te creëren binnen datageletterdheid.

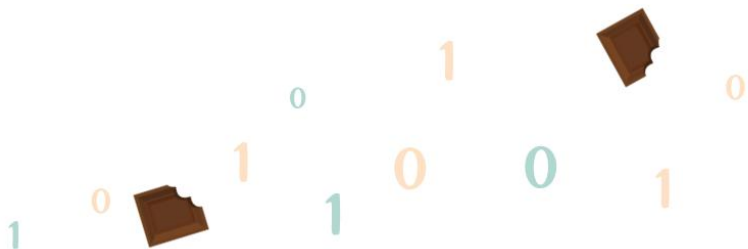
DataDynamica editie: 'Awareness datageletterdheid'



Het doel

Het doel is om samen met je medespelers (in groepjes van 4) chocolademunten vrij te spelen waarmee je databronnen kunt kopen. Met behulp van deze databronnen en effectieve samenwerking kom je tot de benodigde inzichten. Hiermee kun je de juiste acties uitvoeren om het spel te kraken binnen de tijd! DataDynamica is een analoog bordspel.

Er is namelijk een chocoladefabriek waar ontdekt is hoe je gezonde chocola kunt maken! Helaas gaat er van alles mis in de fabriek. Aan jou de opdracht om te onderzoeken wat er mis gaat en er voor te zorgen dat op tijd de fabriek weer gaat lopen. Lukt dit niet? Dan gaan er hongerige kindjes met een lege maag naar bed...



A woman with short brown hair, wearing a white lab coat over a grey collared shirt, stands in a modern chocolate factory. She is holding a dark chocolate bar with a white grid pattern. The background shows shelves filled with chocolate bars, a chocolate-making machine labeled "CHOCOLAT MOULDER", and another person working in the distance. The lighting is bright and industrial.

GEZONDE CHOCOLADE. DE ONTDEKKING VAN DE EEUW?

DATADYNAMICA

PUZZEL

- | 1. | 2. | 3. |
|----|----|----|
| | | |
| | | |
| | | 4 |
| | | |
| | | |

A, F, K, P, U = 1
B, G, L, Q, V = 3
C, H, M, R, W = 5
D, I, N, S, X = 7
E, J, O, T, Z = 9



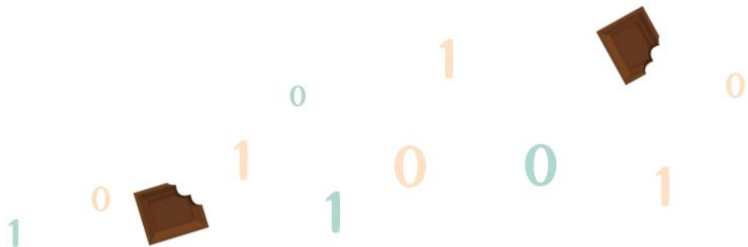
Samen met je medespelers ga je aan de slag. Iedereen heeft een eigen bezoekerspas met beperkte autorisaties. Gebruik elkaars kennis en kunde.

PUZZEL

-
- | | | |
|----|----|----|
| 1. | 2. | 3. |
| | | 4 |
| | | |

De leerdoelen

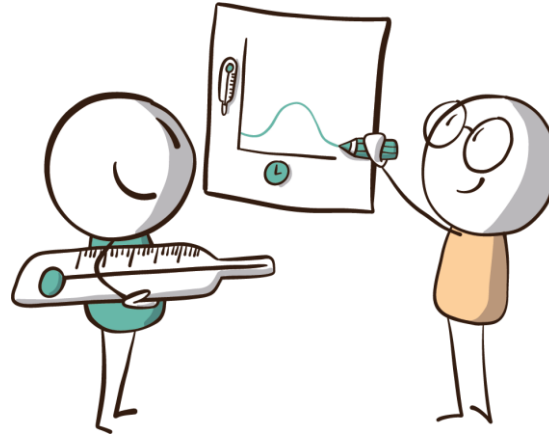
- Spelers hebben geoefend met de basisbeginselen van datageletterdheid, en zien de voordelen ervan in vanuit hun eigen rol.
 - Spelers zijn enthousiast(er) geworden om meer met data te werken.
- Spelers hebben geoefend met de kerncompetenties van het DS3© Framework binnen datageletterdheid: kritisch denken, communiceren & attitude.
- Het spel creëert een boost in samenwerking tussen en besef van verschillende rollen en functies binnen een organisatie.



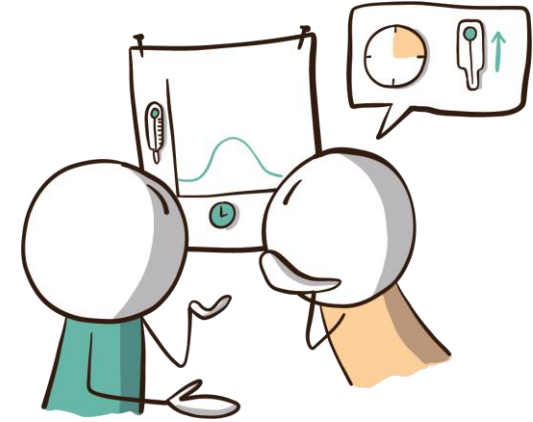
Wat is datageletterdheid?



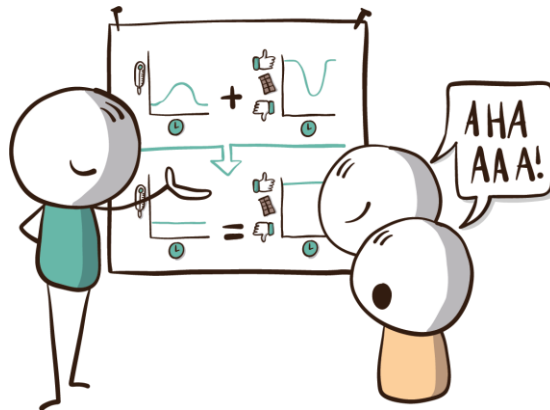
Stap 1: Herkennen



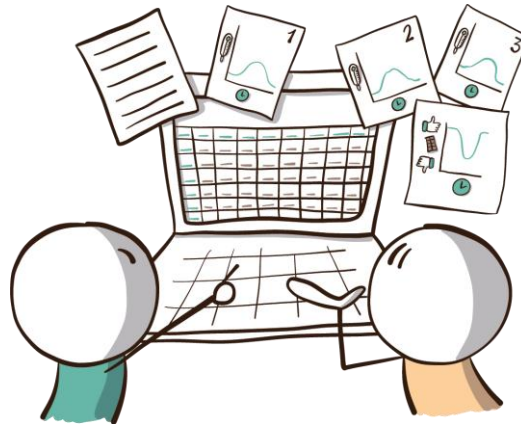
Stap 2: Lezen



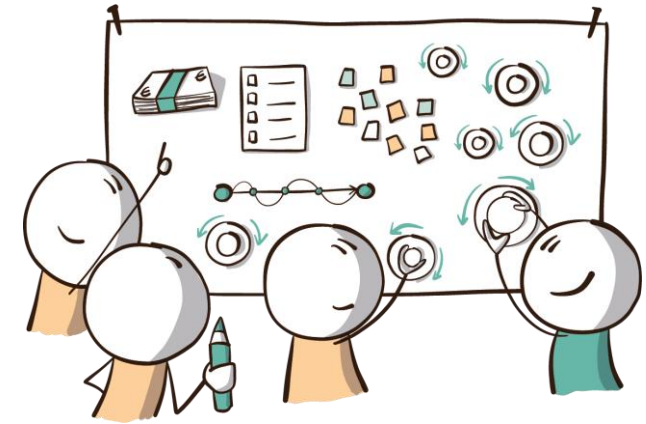
Stap 3: Begrijpen



4: Analyseren



5: Communiceren

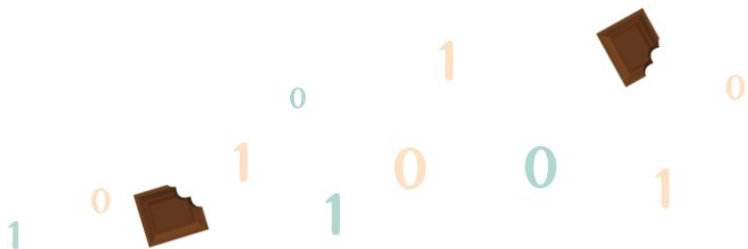


6: Acteren

Doelgroep: medewerkers die met data werken, ofwel iedereen!

DataDynamica is ontwikkeld voor iedereen die er baat bij kan hebben om beter te worden in datageletterdheid.

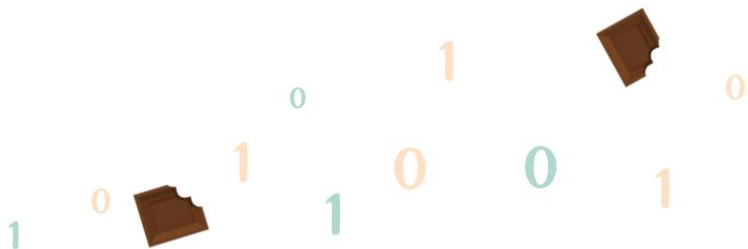
Er is geen voorkennis nodig voor deze serious game. Ervaring leert dat ook data-experts het spel interessant en uitdagend vinden.



Duur: 2 uur

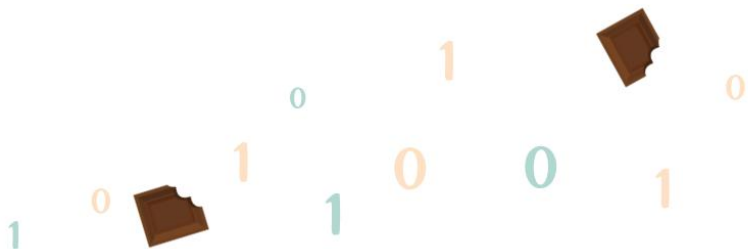
Na een korte introductie van 5m door de facilitator start het spel en gaan de spelers in groepjes van 4 een uur lang het spel spelen.

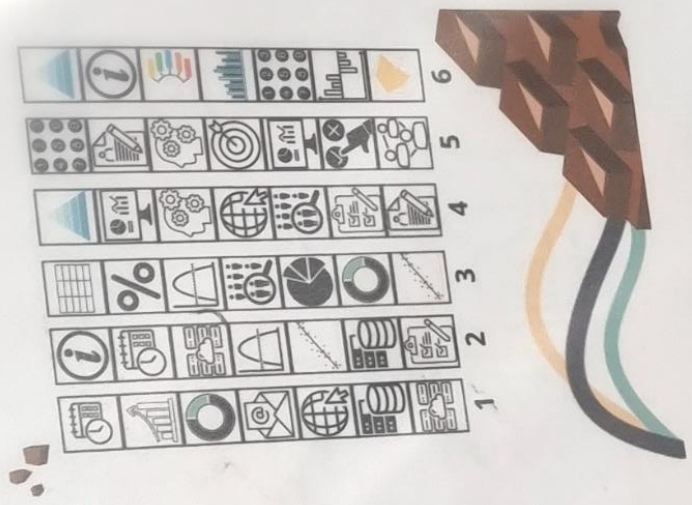
Vervolgens wordt plenair middels een reflectie van 30m teruggekeken naar de onderdelen van het spel en wordt de brug gemaakt naar de praktijksituatie van de organisatie. Inclusief een koffie-break en het opstarten van het spel bevelen we aan om twee uur te reserveren voor de totale tijdsbesteding.



Reflectie

In de reflectie staan we stil bij de leerdoelen van het spel. Middels interactieve vragen en stellingen blikken we terug op de serious game en bouwen we gezamenlijk de brug naar de eigen praktijk van de organisatie. In het voorgesprek met de opdrachtgever stemmen we af wat het gewenste doel is en welke data-onderwerpen extra aan bod dienen te komen.





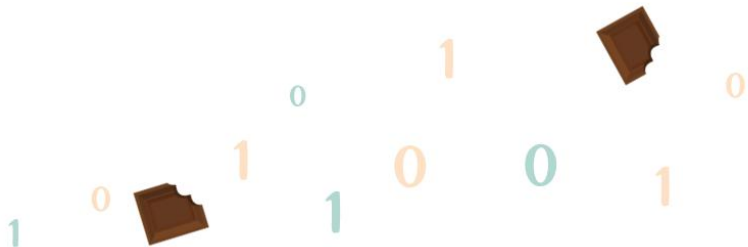
chocia
DATA



Positionering

Het spel kan gespeeld worden als:

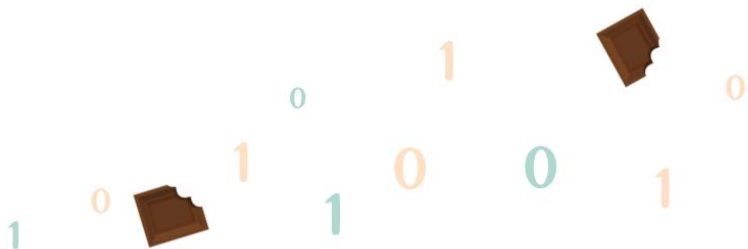
- Kick-off of onderdeel van een leerlijn
- Boost in samenwerking binnen datagedreven werken
 - Gespreksstarter binnen een project binnen data
- Als onderdeel van een teamuitje, hei-dag of strategiesessie
 - Onderdeel van een training of workshop
- Bewustzijn te scheppen aan de voorstart of door ontwikkeling van datagedreven werken, i-visie of data-strategie





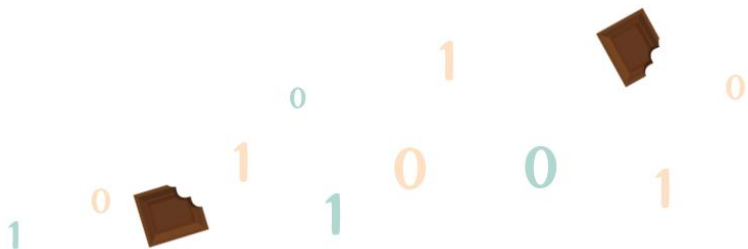
Organisatie facilitator

Vanuit Datacompetent komt een facilitator op locatie om het spel van a t/m z te begeleiden. Naast afstemming in het voorgesprek over de reflectie wordt er niet iets verwacht van de organisatie. De organisatie kan er voor kiezen om na de reflectie van het spel een vervolgsessie te organiseren.



Praktisch

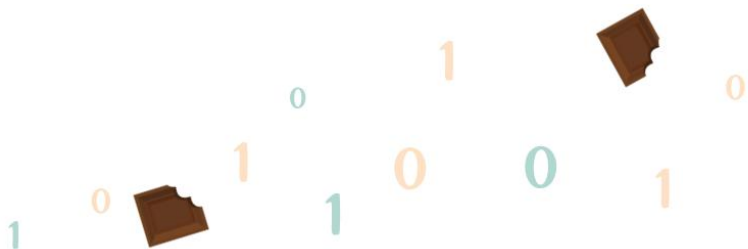
Het spel wordt gespeeld in groepjes van 4 spelers. De hele sessie van twee uur wordt in één grote ruimte van de organisatie op locatie gespeeld. Bijv. een deel van de kantine, de raadzaal, gymzaal, kantoorruimte of een grote vergaderruimte. Hier dient een groot scherm aanwezig te zijn voor de introductie en de reflectie.



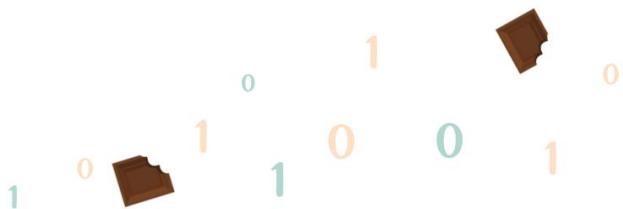
Combinatie

De datagame kan in combinatie worden afgenomen met:

- Het boek 'Zó maak je chocola van data'
- Een training binnen datagedreven werken op maat
 - Een assessment datageletterdheid
 - Het leerplatform Data365
 - Een leerlijn datagedreven werken



Een kijkje in het spel...





Zó maak je
choco1a
van **DATA**



Bezoekerspas 10

Pasnummer CF11IJ

Toegang tot

- ✓ kantine
- ✓ laboratorium
- ✓ productie

Als je dit pasje vindt, graag terugbrengen naar de
Chocoladefabriek en afgeven bij de beveiliging.

Geen
pasfoto
nodig

Bezoekerspas 9

Pasnummer CF11HI

Toegang tot

- kantine
- kantoor
- laboratorium

Als je dit pasje vindt, graag terugbrengen naar de
Chocoladefabriek en afgeven bij de beveiliging.

Beveiliging

In- en uitklokken medewerkers en bezoekers

Naam	Personeel/pasnummer	Entree	In kantine	In kantoor	In laboratorium	In productie	in magazijn, laden, lossen
A. Smit	CF13HZ	7:53	11:54	10:22	0:00	15:40	15:04
L. Woudenberg	CF14XG	7:53	11:58	11:43	12:34	0:00	0:00
A. Wilson	CF14XG	8:03	11:57	0:00	0:00	0:00	13:55
E. van der Berg	CF18WX	8:04	12:11	0:00	0:00	0:00	12:06
I. Oemencs	CF23GE	12:32	11:56	0:00	0:00	11:43	0:00
M. Westenburg	CF23MC	8:06	11:55	14:49	10:22	15:37	0:00
K. van der Sloot	CF23NE	8:11	15:32	15:40	0:00	0:00	0:00
L. de Jong	CF24WF	8:11	10:25	0:00	0:00	10:22	0:00
A. Jansen	CF24XA	8:13	11:54	0:00	15:04	12:29	15:30
N. Yoder	CF33EK	8:16	11:55	0:00	12:34	11:43	0:00
H. Dijk	CF35KV	8:16	11:56	14:49	0:00	15:36	0:00
K. van Wallaert	CF39MA	13:14	12:45	10:11	0:00	0:00	0:00
E. Kater	CF46TW	8:20	11:55	0:00	12:33	15:14	15:19
N. Linschoten	CF46WE	8:20	11:56	0:00	12:34	0:00	0:00
J. Tirie	CF46WK	13:42	13:10	0:00	11:43	0:00	10:22
S. Nijman	CF47VT	8:24	11:55	0:00	0:00	0:00	12:34
S. van Engeland	CF52VI	8:25	11:59	12:33	10:22	0:00	0:00
M. Schevinghuizen	CF54JW	8:25	11:55	14:49	0:00	15:37	11:43

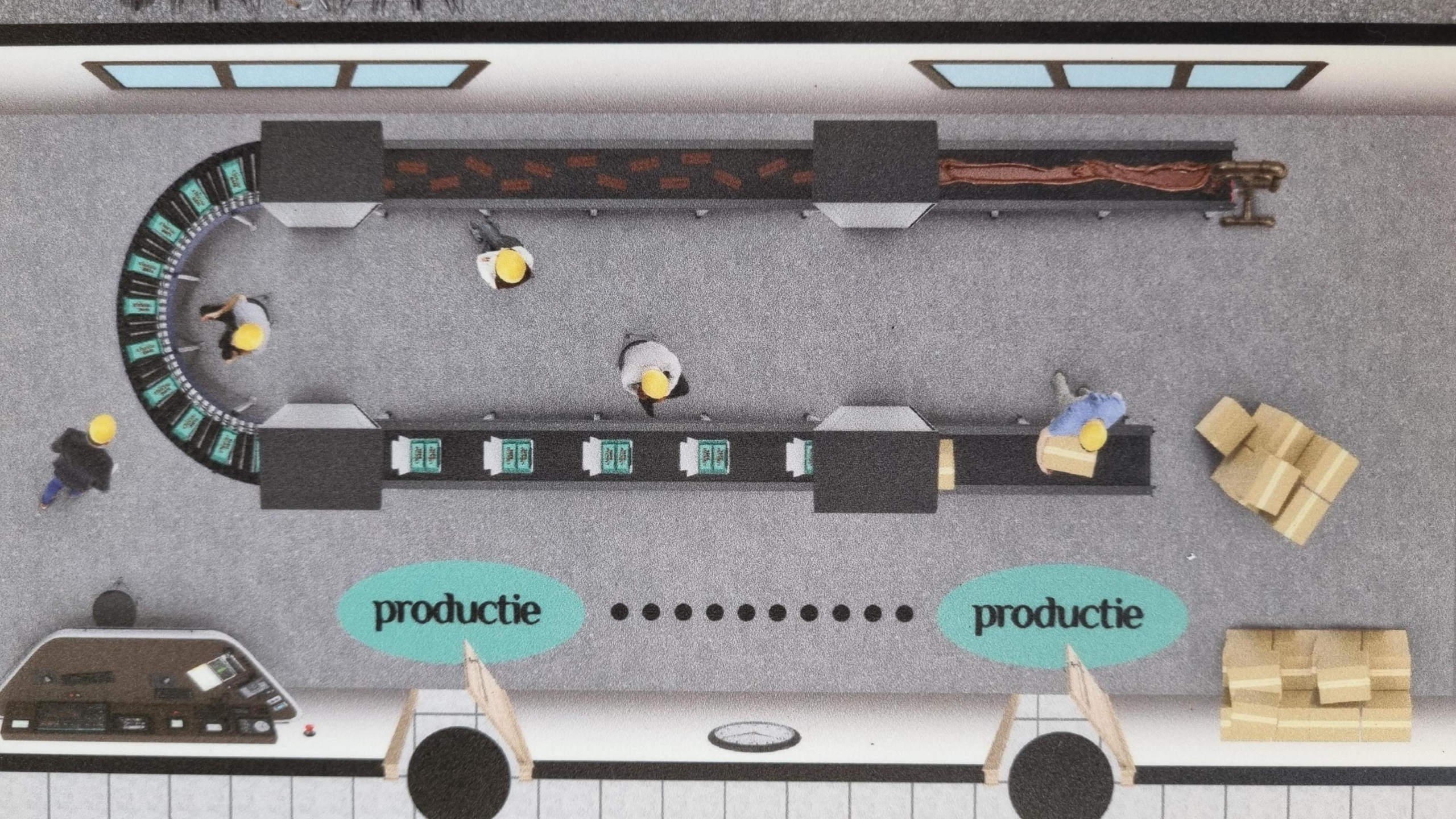
* Alleen het laatst ingeklokte tijdstip per ruimte wordt weergegeven.

Indien er geen klok is in een ruimte, dan wordt de waarde 0:00 weergegeven.



Productie hazelnoot chocolade





productie

productie

Legenda foutcodes productie

	Temperatuur	Elektriciteit	Luchtdruk	Geluidsniveau
Foutcode 54129	< 60 °C	>5 kWh	>0,3	<80
Foutcode 14286	> 45 °C	<30 kWh	>0,1	<60
Foutcode 34573	< 70 °C	<8 kWh	>0,2	>60
Foutcode 84751	< 50 °C	<24 kWh	<0,1	<70
Foutcode 74138	< 45 °C	>5 kWh	>0,1	<75
Foutcode 64937	< 45 °C	<5 kWh	>0,1	<60
Foutcode 34962	> 45 °C	<5 kWh	>0,4	<60
Foutcode 94185	< 80 °C	<10 kWh	>0,1	>60
Foutcode 74891	< 45 °C	<5 kWh	<0,1	<90
Foutcode 94637	< 60 °C	<8 kWh	<0,2	<60

*Foutcode gevonden? Direct melden bij de facilitator om de productie weer op gang te brengen.

magazijn



data
competent

Zó makkelijk
chocola
van DATA

Jouw
eerste stap
in data

Geletterdheid

i



**Peter Frans
Oosterbaan**



Ook interesse in het boek?
www.vandatanaarchocola.nl

Download de gratis sample!